

## **PARROCCHIA SAN PAOLO APOSTOLO CIVITANOVA ALTA**

### **TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO**

**NOME SQUADRA:** CivitAntivirus

**NOME GIOCO:** L'editoriale

**NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi):** Minimo 3

**ETA':** da 8 in su

**DOVE SI GIOCA:** all'aperto

**TIPOLOGIA DI GIOCO:** Gioco di abilità

**MATERIALI:** 1 foglio (possibilmente grande); penna o matita o pennarello

**SCOPO:** Costruire una frase di senso compiuto (l'editoriale) lunga almeno 9-10 parole

**SVOLGIMENTO DEL GIOCO:** Si dividono i partecipanti in squadre. Parte il primo componente della prima squadra e scrive una parola sul foglio. Poi parte il primo componente della seconda squadra e scrive la seconda parola sul foglio e così via...

I componenti delle squadre si possono consultare tra loro per decidere la parola da scrivere.

Vince la squadra che per prima completa la frase di senso compiuto.

**ALTRO:**