

NOME SQUADRA: Firmvm Gang

NOME GIOCO: the journalist

NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi): minimo 16 (4 per squadra) massimo 48 (16 per squadra)

ETA': dagli 8 ai 14 anni

DOVE SI GIOCA: 1 tappa all'aperto, 3 al chiuso

TIPOLOGIA DI GIOCO: multiplo(sport, mimo, intelligenza)

MATERIALI: cruciverba dell'ACR, gioco *Anno Domini* o qualcosa del genere, 5 cinesini, 2 palla, occhiale e cuffia da nuoto, 1 accappatoio, 3 o più pistole d'acqua, corda per saltare, 1 sedia

SVOLGIMENTO DEL GIOCO: È un gioco a tappe da fare in 4 gruppi in ogni tappa viene dato un punteggio*.

1) Rubrica di enigmistica

Soluzione di un cruciverba composto da definizioni dell'ACR, ecclesiastiche e della propria città (dialetti, luoghi di riferimento, etc.).

2) Cronaca

Gioco *Anno Domini*: si hanno 10 eventi storici e bisogna inserirle in ordine in una linea del tempo (senza date)

3) Sport

Percorso in stile GINCANA che racchiuderà diversi sport:

Slalom - saltelli a piedi uniti – palleggio con le mani stile basket – corsa con occhiale, cuffia e accappatoio mentre gli educatori ti sparano (facciamoli divertire un po' dai) – 30 salti con la corda – tiro di un rigore sotto la sedia.

4) Spettacolo

Indovinare 5 film (gioco dei mimi) e 5 canzoni.

SCOPO: Far divertire tutti (compresi gli educatori) e stimolare anche i più timidi a dare il meglio

*per ogni tappa si stilerà una classifica dove il primo prende 20 punti, il secondo 15, il terzo 10 e il quarto 5 e poi sommare ogni prova in una classifica finale (in caso di parità di 2 o più gruppi si conta chi ha concluso prima tutto il percorso).