

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA: A.S.COLTIAMO LA PAROLA DEL SIGNORE

NOME GIOCO: STRISCIA LA NOTIZIA

NUMERO DI PARTECIPANTI: MINIMO DUE; MASSIMO OTTO

ETÀ: DAI 6 ANNI IN POI

DOVE SI GIOCA: IN UN POSTO CON UN TAVOLO

TIPOLOGIA DI GIOCO: GIOCO DA TAVOLO

MATERIALI: TABELLONE, PEDINE, CARTE PROBABILITÀ, CARTE IMPREVISTI, PEDINE, DADI, EDIFICI DI DIVERSA GRANDEZZA, CARTE GIORNALISTI, GIORNALI E ARTICOLI

SVOLGIMENTO DEL GIOCO: VIENE SCELTO UN CAPOREDATTORE IL QUALE DISTRIBUISCE ALL'INIZIO DEI SOLDI AI GIOCATORI E DURANTE IL GIOCO LE CARTE E GLI EDIFICI. LE CARTE HANNO DIVERSI VALORI, GLI ARTICOLI VALGONO 5 PUNTI, I GIORNALI 10 PUNTI E I GIORNALISTI 15. I PARTECIPANTI HANNO DALL'INIZIO 3 EDIFICI DA POSIZIONARE CHE RAPPRESENTANO LE REDAZIONI E DEVONO COMPRARE LE LORO PRIME 3 CARTE. LANCIANDO I DADI E SPOSTANDO LA LORO PEDINA, I GIOCATORI ANDRANNO IN CONTRO AD IMPREVISTI E PROBABILITÀ, COME AD ESEMPIO LE CRITICHE DEI LETTORI, CON I QUALI POTRANNO GUADAGNARE O PERDERE CARTE. I GIOCATORI NEL CORSO DEL GIOCO POSSONO SCAMBIARSI LE CARTE E NEL CASO IN CUI UN GIOCATORE, SPOSTANDOSI DI UN NUMERO DI RIQUADRI PARI AL NUMERO USCITO DAI DADI, CAPITASSE SULLA REDAZIONE DELL'AVVERSARIO, HA LA POSSIBILITÀ DI ACQUISTARLA. LO SCOPO DEL GIOCO È FARE IN MODO DI AVERE REDAZIONI CHE ABBIANO PRODOTTO GRANDI QUANTITÀ DI ARTICOLI E GIORNALI E CHE VI SIA UN GRAN NUMERO DI GIORNALISTI A LAVORARCI.