

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA: **ZOOM.U. MEETING**

NOME GIOCO: **CACCIA ALLA NOTIZIA**

NUMERO DI PARTECIPANTI: **MINIMO 5**

ETA': **0 – 99**

DOVE SI GIOCA: **LUOGHI APERTI O CHIUSI CON NASCONDIGLI**

TIPOLOGIA DI GIOCO: **SIMILE AD UNA CACCIA AL TESORO CON ALCUNI DETTAGLI IN PIU'**

MATERIALI: **FOGLIO DI CARTE CON DOMANDE E UNA PENNA/MATITA**

SVOGLIMENTO DEL GIOCO:

UNO DEI PARTECIPANTI NASCONDE UN FOGLIO CON LE DOMANDE "CHI?", "DOVE?", "QUANDO?", "CON CHI?", "COME SI CONCLUDE?".

OGNI VOLTA CHE IL FOGLIO VIENE TROVATO, IL FORTUNATO RISPONDERA' AD UNA DOMANDA, PIEGHERA' IL FOGLIO NON FACENDO LEGGERE LA SUA RISPOSTA E LO RINASCONDERA' IN UN POSTO DIFFERENTE.

QUESTO CONTINUERA' FINO ALLA FINE DELLE DOMANDE.

TROVATO IL FOGLIO CON L'ULTIMA DOMANDA SARA' COMPILATO E SI POTRA' LEGGERE LA BREVE "CRONACA GIORNALISTICA" DELLA STORIA.

SCOPO: CREARE UNA STORIA DIVERTENTE ATTRAVERSO UNA CACCIA AL TESORO