



TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA: **I SETTE FANTASMI**

NOME GIOCO: **GICO DEL PROCIONE**

NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi): **2/8**

ETA': **6 - 99**

DOVE SI GIOCA: **SU UN TAVOLO**

TIPOLOGIA DI GIOCO: **DI SQUADRA**

MATERIALI: **CARTONE, IMMAGINI DI UN  
PROCIONE, PEDINE**

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

le caselle che rappresentano i procioni (da cui il nome del gioco) consentono di spostarsi subito in avanti di un numero di caselle pari a quelle coperte dal movimento appena effettuato

SCOPO: **giungere alla casella finale prima degli altri giocatori. E diventare un procione**

ALTRO: **PROCIONE, PROCIONE, PROCIONE**