



1 di 1

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA: **Dream Team**NOME GIOCO: **Giornalandia**NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi): **Massimo:6 / minimo:4**ETA': **dai 7 anni in su**DOVE SI GIOCA: **ovunque si voglia basta che ci si possa appoggiare**TIPOLOGIA DI GIOCO: **Gioco da tavola**MATERIALI: **Tabellone, pedine, dadi**

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

Sono presenti 60 caselle stile gioco dell'oca. I partecipanti hanno ognuno una pedina a forma di libro 3D. Attraverso l'utilizzo dei dadi bisogna avanzare con la pedina fino all'ultima casella. Ogni 5 caselle saranno presenti degli imprevisti/domande riguardanti una notizia emessa dal quotidiano in quella giornata. È presente anche una clessidra che regola il tempo massimo che i giocatori hanno a disposizione per rispondere correttamente alla domanda. In caso di risposta sbagliata come penitenza verrà fatto obbligo o verità.

SCOPO: **Arrivare all'ultima casella con il maggior numero di risposte corrette**

ALTRO:

