

GIOCO DEL PULITZER

REGOLAMENTO:

-Si gioca con un dado, ogni giocatore ha una pedina giornalista, a turno si tira il dado e ci si muove in avanti del numero di caselle indicate sul dado, le caselle con azioni particolari sono contrassegnate dallo sfondo colorato.

CASELLE PARTICOLARI:

9-27-38-45 Giornale! Il giocatore che si muove su una casella "giornale" si muove ancora in avanti di un numero di caselle pari a quelle di cui si è appena spostato.

5-Intervista inaspettata, hai incontrato un vip per strada e ti sei dato da fare, ritira il dado.

6-Malattia, anche i migliori si ammalano, fermo 1 giro.

18-la tua carriera ha avuto un imprevisto, fai 3 passi indietro.

19-hai scritto un ottimo articolo, ritira il dado.

24-Flash! sei stato più veloce degli altri nel pubblicare la notizia, tutti gli altri fanno un passo indietro (senza conseguenze).

31-Pigrone! ti sei lasciato scappare un'ottima notizia perché dormivi! fermo 1 giro.

36-Informatore poco attendibile. Tira un dado, se esce pari vai avanti, se esce dispari vai indietro.

42-Appostamento per scoop. Stai fermo un giro, ma dopo tira 2 volte il dado.

52-Sei stato chiamato a sostituire in tv il giornalista del meteo, fai 3 passi avanti.

54-Computer rotto, hai perso l'intervista registrata, vai indietro di 4 caselle.

58-hai scritto una fake news rimani fermo 3 giri.

62-Sei stato accusato di aver copiato una notizia stai fermo 1 giro.

63-Vittoria sei un ottimo giornalista, per questo ritiri il Premio Pulitzer!!!

Squadra A.C.Rialzeremo

