

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA: **I QUARANTESIMA**

NOME GIOCO: **ACCHIAPPA LA NOTIZIA**

NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi): **2 o più Squadre da min 6 partecipanti**

ETA': **9+**

DOVE SI GIOCA: **ALL'APERTO**

TIPOLOGIA DI GIOCO: **STAFFETTA E ABILITÀ**

MATERIALI: **PAROLE RITAGLIATE DA TITOLI DI GIORNALE E/O RIVISTE**

FOGLI DI CARTA

COLLA STICK

OSTACOLI PER IL PERCORSO

TAVOLI

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

Ogni squadra si divide in 3 INVIATI 2 REDATTORI e 1 CAPO REDATTORE

Al via un Inviato per squadra deve fare il percorso e arrivare a un tavolo dove sono stati messi tanti ritagli.

Ogni inviato sceglie un ritaglio e lo porta al tavolo dei redattori (che si trova più avanti) e poi torna al punto di partenza per dare il via al compagno, mentre i Redattori e il Caporedattore devono formare con i ritagli più titoli di notizie possibili.

Il Caporedattore attaccherà i titoli creati su un foglio che porterà al Capogioco.

SCOPO: formare più titoli di notizie possibili usando il maggior numero di ritagli

ALTRO: la durata del gioco varierà a seconda della difficoltà del percorso ad ostacoli.
10 punti per ogni titolo "realistico" e 1 punto per ogni ritaglio usato