

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA: IL CUORE DELL'ACR

NOME GIOCO: WHITE EDITORS

NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi): 5-10 PER SQUADRA

ETA': 8+

DOVE SI GIOCA: QUALSIASI LUOGO

TIPOLOGIA DI GIOCO: GIOCO DA TAVOLO

MATERIALI: TABELLONE, PEDINE, DADI, "SOLDI"

SVOLGIMENTO DEL GIOCO: OGNI SQUADRA SI MUOVE NELLE CASELLE DI UN PERCORSO CIRCOLARE, PARTENDO DAL "VIA" E LANCIANDO I DADI A TURNI. NEL TABELLONE SONO PRESENTI VARIE AREE, OGNUNA CON IL TEMA DI UN ARTICOLO DI GIORNALE (CRONACA ROSA O NERA, SPORT, QUOTIDIANITÀ. MUOVENDOSI LUNGO IL PERCORSO, LE SQUADRE, FERMANDOSI IN DETERMINATE CASELLE, POTRANNO ACQUISTARE GLI ARTICOLI O CEDERLI AGLI ALTRI GIOCATORI CHE PASSANO SULLA CASELLA DI UN ARTICOLO GIÀ ACQUISTATO

SCOPO: COMPRARE IL MAGGIOR NUMERO DI ARTICOLI DA POTER INSERIRE NEL PROPRIO GIORNALE