

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO



NOME SQUADRA	NUTELLA
NOME GIOCO	SCOPPIO IN REDAZIONE
NUMERO PARTECIPANTI	Almeno due squadre da 4 persone
ETA'	Dai 7 anni in su
DOVE SI GIOCA	preferibilmente all'esterno, ma se al chiuso bastano 5 stanze
TIPOLOGIA DI GIOCO	Caccia al tesoro
MATERIALI	Giornali, filo, farina colorata, manici di scopa, fotocopie, indovinelli, disegno asino e coda fatta con i giornali, una storia poliziesca non lunghissima, fogli bianchi e penne e vocabolario.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Il gioco consiste in una caccia al tesoro ambientata in una **REDAZIONE.**

Il gioco inizia con questa narrazione: **Nella redazione del giornale di Montegranaro "La Nutella" ieri era esplosa una bomba e tutti i materiali si sono dispersi. Il redattore ha mandato un appello a tutti i cittadini montegranaresi perché lo aiutino a ritrovare l'articolo perduto.**

Dopo aver letto o rappresentato (se si può ambientare) il racconto, un giocatore per ciascuna squadra viene bendato e posizionato davanti ad un filo con delle PIGNATTE fatte da 10 fogli di giornale contenenti tutti farina colorata tranne uno che ha la mappa che indica dove sono posizionate le quattro prove da superare. Il ragazzo bendato dovrà rompere i sacchetti di carta guidati dal resto della squadra. Le squadre giocheranno insieme così che le voci si confondano e si crei più confusione.

Una volta che una squadra ha trovato la mappa può partire e fare i quattro giochi a piacere. Tutte le volte che si supera un gioco viene consegnato un pezzetto di giornale dall'animatore del gioco che servirà alla squadra per comporre "L'articolo perduto".

I giochi sono i seguenti:

- 1. Raccontare una storia poliziesca e trovare con gli indizi letti chi è il colpevole**
- 2. Risolvere 5 indovinelli**
- 3. Coda dell'asino**
- 4. Dare 5 parole difficili e trovare per ciascuna la spiegazione e saperla spiegare all'animatore.**

Terminato il percorso e ottenuti i quattro pezzetti, i ragazzi dovranno ricomporre il puzzle (l'articolo). Nell'articolo mancheranno delle parole. Letta la storia si dovranno riconoscere le parole mancanti. Mettendole nell'ordine giusto si dovrà formare la seguente frase.

IL TUO AIUTO E' STATO PREZIOSO.

La squadra che presenta per prima la frase vince il gioco.

SCOPO

Ritrovare l'articolo di giornale per aiutare il redattore tutti insieme affrontando delle prove e scoprire con la frase finale l'aiuto di ciascuno è indispensabile (Il tuo aiuto è stato Prezioso)

ALTRO

BUON DIVERTIMENTO!!!!

