

Traccia per la costruzione del gioco

Nome squadre: Resto del Carlino, Corriere della Sera, Il Messaggero, La Gazzetta dello Sport.

Nome gioco: il giornale di Gianpippo.

Numero partecipanti: min 48-max 70.

Età: 10-15.

Dove: all'aperto, in un parco o un giardino molto grande.

Materiali: quattro cerchi, molte tessere.

Svolgimento: ci sono quattro squadre e ogni squadra è divisa in quattro. Ogni gruppetto deve affrontare una sfida per poter ottenere informazioni su un evento. Le sfide sono: whisper challenge, sasso-carta-forbice, chubby bunny challenge, risolvere un indovinello, risolvere un cruciverba, patata bollente, ricostruire un puzzle, portare la pallina nel cucchiaino da un punto ad un altro senza farla cadere.

Scopo: con tutte le informazioni ricevute nelle prove bisogna scrivere un articolo di giornale. Vince la squadra con l'articolo più bello e completo.