

TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO

NOME SQUADRA:

FREAKY FRICHI

NOME GIOCO:

ESSERE O NON

ESSERE: VERSIONE

INTELLETTUALE

NUMERO DI PARTECIPANTI (Minimi e Massimi):

2-6

ETÀ:

6+

DOVE SI GIOCA:

OVUNQUE

TIPOLOGIA DI GIOCO:

GIOCO DI GRUPPO

MATERIALI:

-UNA BENDA A
GIOCATORE DOVE
SI POSSONO
INSERIRE LE
CARTE
-CARTE

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

COLLOCA UNA CARTA SULLA TUA
BENDA SENZA GUARDARLA E
SCOPRI DI CHI SI TRATTA, FACENDO
AGLI ALTRI GIOCATORI DOMANDE
CHE INIZINO SEMPRE CON "IO
SONO...". SE INDOVINI PUOI
CONTINUARE A PORRE DOMANDE
FINCHÉ NON TROVI IL IL NOME
SCRITTO SULLA TUA CARTA. SE

SBAGLI, IL TURNO PASSA AL
GIOCATORE ALLA TUA DESTRA. PER
RENDERE IL GIOCO IL GIOCO PIÙ
DIFFICILE PUOI CHIEDERE,
ALL'INIZIO DEL GIOCO, DI
SCEGLIERE UNA LINGUA STRANIERA
PER DESCRIVERE LA CARTA...

SCOPO:

INDOVINARE CHE CARTA HAI

ALTRO: