

# TRACCIA PER LA COSTRUZIONE DEL GIOCO



NOME SQUADRA: The Butterflies

NOME GIOCO: Indovina la notizia

NUMERO DI PARTECIPANTI: Da 4 a 16 giocatori e un giudice

ETA': dagli 8 in su

TIPOLOGIA DI GIOCO DI GIOCO:

MATERIALI: 3 ciotole con bigliettini, un foglio di carta per squadra, penne, articoli tratti da un giornale, tanta immaginazione.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO: le due squadre si posizionano davanti a tre ciotole contenenti tre diverse categorie: protagonista, fatto, oggetto misterioso.

Ogni squadra nomina un capitano che dovrà raggiungere le ciotole saltellando su un piede solo e pescare un foglietto per ogni ciotola.

Ogni squadra con le parole scritte nei fogliettini dovrà scrivere un articolo di giornale entro 15 minuti. Al termine a turno una squadra dovrà leggere il loro articolo ed uno tratto da un giornale alla squadra avversaria che dovrà riconoscere quale è stato inventato e quale è vero

SCOPO: vince il gioco la squadra che riesce a riconoscere l'articolo vero e quello falso.

In caso di pareggio vince il gioco la squadra che ci ha messo meno tempo a scrivere l'articolo

ALTRO: un esempio delle parole per ogni categoria sono:

protagonista: un'anziana signora, un bambino, un gioielliere, ecc...

fatto: rapina, omicidio, fidanzamento, scoperta

oggetto misterioso: pennello, cucchiaino, sapone, armadio